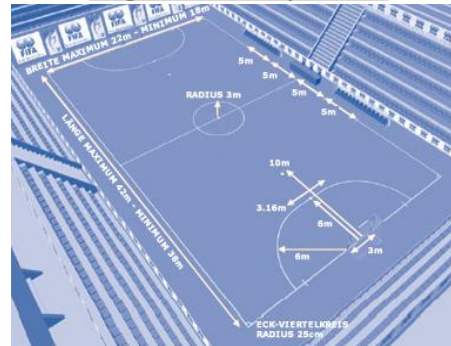


Futsal - Spielregeln



www.fussballregeln.de

Regel 1 - Das Spielfeld



www.fussballregeln.de

Regel 1 - Das Spielfeld

Erste und zweite Strafstoßmarke

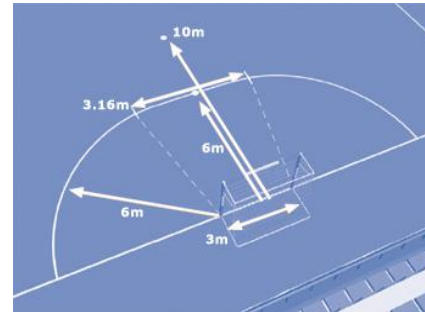
- 6 m vom Mittelpunkt der Torlinie zwischen den Pfosten und gleich weit von beiden Pfosten entfernt ist die Strafstoßmarke als sichtbares Zeichen anzubringen
- 10 m vom Mittelpunkt der Torlinie zwischen den Pfosten und gleich weit von beiden Pfosten entfernt ist eine zweite Strafstoßmarke als sichtbares Zeichen anzubringen



www.fussballregeln.de

Regel 1 - Das Spielfeld

Erste und zweite Strafstoßmarke



www.fussballregeln.de

Regel 1 - Das Spielfeld

Auswechsellzone

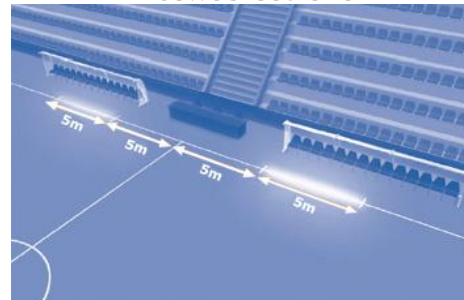
- Die Auswechsellzone befindet sich auf der Seitenlinie der Spielfeldseite, an der sich die Spielerbänke befinden und die Spieler bei einer Auswechslung das Spielfeld betreten und verlassen
- Hinweis: Im Kreisspielbetrieb befindet sich die Auswechsellzone abweichend der offiziellen Regeln im Regelfall auf der Torlinie, an der sich die Spielerbänke befinden



www.fussballregeln.de

Regel 1 - Das Spielfeld

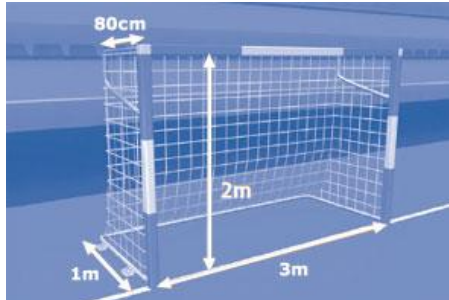
Auswechsellzone



www.fussballregeln.de

Regel 1 - Das Spielfeld

Die Tore



www.fussball.de

Regel 2 - Der Ball

- Der Ball unterscheidet sich in Größe und Druck vom „normalen“ Fußball
- Der Ball ist sprungreduziert



www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler



www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler

Spieler

- Das Spiel wird von zwei Mannschaften bestritten, von denen jede höchstens fünf Spieler aufweisen darf; einer von ihnen ist der Torwart



www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler

Auswechslvorgang

- Es dürfen maximal sieben Auswechselspieler eingesetzt werden
- In einem Spiel sind beliebig viele Auswechslungen zulässig
- Ein ausgewechselter Spieler darf als Ersatz für einen anderen Spieler wieder am Spiel teilnehmen
- Eine Auswechslung kann erfolgen, wenn der Ball in oder aus dem Spiel ist



www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler

Auswechslvorgang

Bestimmungen:

- Der Spieler, der ausgewechselt wird, verlässt das Spielfeld über die Seitenlinie in Richtung der Auswechslzone seiner Mannschaft
- Der Spieler, der eingewechselt werden soll, betritt das Feld an der Seitenlinie an der dafür vorgesehenen Auswechslzone. Er muss damit solange warten, bis der das Feld verlassene Spieler die Seitenlinie vollständig überquert hat
- Die Auswechslung ist vollzogen, wenn der Auswechselspieler das Spielfeld betritt



www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler Strafbestimmungen



Betritt der Auswechselspieler während einer Auswechslung das Feld, bevor der Spieler, der ausgewechselt wird, es vollständig verlassen hat,

- wird das Spiel unterbrochen,
- wird der auszuwechselnde Spieler angewiesen, das Spielfeld zu verlassen,
- wird der Auswechselspieler verwahrt und vom Feld gewiesen, damit der Auswechslvorgang korrekt durchgeführt werden kann,
- wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss für die andere Mannschaft an der Stelle fortgesetzt, an der sich der Ball bei der Spielunterbrechung befunden hat

www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler Strafbestimmungen



Betritt ein Auswechselspieler oder verlässt ein Spieler, der ausgewechselt wird, das Spielfeld während seiner Auswechslung nicht durch die Wechselzone,

- wird das Spiel unterbrochen
- Wird der fehlbare Spieler durch Zeigen der gelben Karte verwahrt und vom Feld gewiesen, damit der Auswechslvorgang korrekt durchgeführt werden kann,
- wird das Spiel mit einem indirekten Freistoss für die andere Mannschaft an der Stelle fortgesetzt, an der sich der Ball bei der Spielunterbrechung befunden hat

www.fussball.de

Regel 3 - Zahl der Spieler Anweisungen



- Bei Spielbeginn muss jede Mannschaft fünf Spieler aufweisen
- Sollten infolge von Feldverweisen weniger als drei Spieler (einschließlich Torwart) bei einer der beiden Mannschaften übrig bleiben, muss das Spiel abgebrochen werden

www.fussball.de

Regel 4 - Ausrüstung der Spieler



Die zwingen vorgeschrieben Grundausrüstung eines Spielers besteht aus den folgenden einzelnen Gegenständen:

1. Hemd oder Trikot mit Ärmeln
2. Hose
3. Strümpfen
4. Schienenbeschützer
5. Hallenfußballschuhe (Turnschuhe sind gestattet)

www.fussball.de

Regel 5 - Der Schiedsrichter und der zweite Schiedsrichter



www.fussball.de

Regel 5 - Der Schiedsrichter und der zweite Schiedsrichter



- Jede Spiel wird von zwei Schiedsrichtern geleitet, die die unbeschränkte Befugnis haben, den Spielregeln Geltung zu verschaffen
- Es gibt einen ersten und einen zweiten Schiedsrichter

www.fussball.de

Regel 5 - Der Schiedsrichter und der zweite Schiedsrichter



- Wenn der erste und der zweite Schiedsrichter ein Vergehen zur gleichen Zeit anzeigen, sich aber nicht einig sind, welche Mannschaft zu bestrafen ist, gibt die Entscheidung des ersten Schiedsrichters den Ausschlag
- Der erste und der zweite Schiedsrichter sind berechtigt, einen Spieler zu verwarnen oder des Feldes zu verweisen; bei einer diesbezüglichen Meinungsverschiedenheit gibt die Entscheidung des ersten Schiedsrichters den Ausschlag

www.fussball.de/DFB/DFB-ET-DE

Regel 5 - Der Schiedsrichter und der zweite Schiedsrichter



- Der zweite Schiedsrichter überwacht das Spiel auf der Gegenseite des Schiedsrichter; er darf ebenfalls eine Pfeife benutzen



www.fussball.de/DFB/DFB-ET-DE

Regel 7 - Dauer des Spiels



www.fussball.de/DFB/DFB-ET-DE

Regel 7 - Dauer des Spiels Spielzeit



- Das Spiel besteht aus zwei Halbzeiten von je 20 Minuten Dauer (kann Kreisintern anders geregelt werden!)
- Die Dauer jeder Halbzeit muss verlängert werden, wenn noch ein Strafstoß oder ein direkter Freistoß gegen eine Mannschaft auszuführen ist, die mehr als fünf kumulierte Fouls begangen hat

www.fussball.de/DFB/DFB-ET-DE

Regel 7 - Dauer des Spiels Auszeit (Time Out)



- Den Mannschaften steht pro Halbzeit eine Auszeit von einer Minute zu

www.fussball.de/DFB/DFB-ET-DE

Regel 7 - Dauer des Spiels Auszeit (Time Out)



Bestimmungen:

- Eine Auszeit von einer Minute kann jederzeit verlangt werden, wird aber erst gewährt, wenn die Mannschaft, die die Auszeit verlangt, im Ballbesitz ist
- Wenn der Ball aus dem Spiel ist, kündigt der Schiedsrichter mit einem Pfiff den Beginn der Auszeit an
- Während der Auszeit müssen die Auswechselspieler außerhalb des Spielfeldes bleiben; Spieler dürfen erst nach Ende der Auszeit ausgewechselt werden; der Betreuer, der die Anweisungen erteilt, darf das Spielfeld nicht betreten

www.fussball.de/DFB/DFB-ET-DE

Regel 7 - Dauer des Spiels Auszeit (Time Out)



- Macht eine Mannschaft von der ihr zustehenden Auszeit in der ersten Halbzeit keinen Gebrauch, hat sie in der zweiten Halbzeit trotzdem nur Anrecht auf eine Auszeit

www.fussball.de/DFB/DFB-DE

Regel 8 - Beginn und Fortsetzung des Spiels



- Beim Anstoß müssen die Gegenspieler der anstoßenden Mannschaft mindestens 3 m vom Ball entfernt sein
- Der indirekte Freistoß für die angreifende Mannschaft innerhalb des gegnerischen Strafraums wird auf der Strafraumlinie von dem Punkt ausgeführt, der dem Ort des Vergehens am nächsten ist

www.fussball.de/DFB/DFB-DE

Regel 9 - Ball in und aus dem Spiel



www.fussball.de/DFB/DFB-DE

Regel 9 - Ball in und aus dem Spiel



- Fliegt der Ball gegen die Decke, wird das Spiel mit einem Einkick für die gegnerische Mannschaft des Spielers, der den Ball zuletzt berührt hat, wieder aufgenommen
- Der Einkick wird auf der Seitenlinie ausgeführt, die der Stelle, über der der Ball die Decke berührt hat, am nächsten liegt

www.fussball.de/DFB/DFB-DE

Regel 11 - Fouls und unsportliches Betragen



Ein Spieler verursacht einen direkten Freistoß für die gegnerische Mannschaft, wenn er eines der folgenden elf Vergehen begeht:

www.fussball.de/DFB/DFB-DE

Regel 11 - Fouls und unsportliches Betragen



- einen Gegner tritt oder versucht ihn zu treten,
- einem Gegner das Bein stellt oder es versucht,
- einen Gegner schlägt oder versucht ihn zu schlagen,
- einen Gegner anspringt,
- einen Gegner rempelt,
- einen Gegner bedrängt,
- einen Gegner stößt,

www.fussball.de/DFB/DFB-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls



- Als kumulierte Fouls gelten alle in Regel 11 aufgelistete Vergehen, die mit einem direkten Freistoß geahndet werden
- Wenn eine Mannschaft fünf kumulierte Fouls begangen hat und ein Foul begeht, das mit einem direkten Freistoß oder einem Strafstoß zu ahnden ist, müssen die Schiedsrichter, es sei denn es besteht eine offensichtliche Torchance, einen direkten Freistoß oder einen Strafstoß verhängen
- Im Fall einer Verlängerung behalten die kumulierten Fouls der zweiten Halbzeit ihre Gültigkeit und werden zu diesen hinzugezählt

www.fussball.de/DFB/FFV/FFV-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls Aufstellung bei Freistößen



Bei den Freistößen, die für die ersten fünf kumulierten Fouls von jeder Mannschaft in jeder Halbzeit ausgesprochen werden:

- Darf die gegnerische Mannschaft eine Spielermauer bilden
- Müssen die Gegenspieler mindestens 5 m vom Ball entfernt stehen, bis der Ball im Spiel ist
- Kann aus einem Freistoß ein Tor durch einen Schuss in das gegnerische Tor direkt erzielt werden

www.fussball.de/DFB/FFV/FFV-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls Aufstellung bei Freistößen



www.fussball.de/DFB/FFV/FFV-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls Aufstellung bei Freistößen



Ab dem sechsten von jeder Mannschaft pro Halbzeit kumuliertem Foul:

- darf die gegnerische Mannschaft keine Spielermauer mehr bilden,
- muss der Freistoß ausführende Spieler eindeutig identifiziert werden,
- muss sich der Torwart in seinem Strafraum befinden und 5 m vom Ball entfernt sein,

www.fussball.de/DFB/FFV/FFV-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls Aufstellung bei Freistößen



- müssen sich alle Feldspieler hinter einer imaginären Linie befinden, die außerhalb des Strafraums auf Ballhöhe parallel zur Torlinie verläuft
- sie müssen mindestens 5 m Abstand zum Ball halten
- kein Spieler darf diese unsichtbare Linie übertreten, solange der Ball nicht im Spiel ist
- der ausführende Spieler muss versuchen, aus dem Freistoß direkt ein Tor zu erzielen; er darf den Ball nicht abspielen

www.fussball.de/DFB/FFV/FFV-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls Aufstellung bei Freistößen



- Wenn ein Spieler in der gegnerischen Spielfeldhälfte oder in seiner eigenen Hälfte vor der imaginären Linie, die parallel zur Mittellinie 10 m von der Torlinie entfernt durch die zweite Strafstoßmarke verläuft, ein sechstes Foul begeht, muss der Freistoß von dieser Marke ausgeführt werden
- Wenn ein Spieler in der eigenen Hälfte zwischen der 10-m-Linie und der Torlinie, aber außerhalb des Strafraums ein sechstes Foul begeht, kann die Mannschaft, die den Freistoß ausführt entscheiden, ob sie ihn von der zweiten Strafstoßmarke oder von der Stelle ausführen will, an der sich das Vergehen ereignet hat

www.fussball.de/DFB/FFV/FFV-DE

Regel 13 - Kumulierte Fouls Aufstellung bei Freistößen



- Der direkte Freistoß nach dem sechsten kumulierten Foul ist auch nach Ablauf der regulären Spielzeit, einer Halbzeit oder einer Verlängerung auszuführen

www.fussball.de

Regel 13 - Kumulierte Fouls Vergehen/Sanktionen



Wenn ein Spieler der verteidigenden Mannschaft gegen diese Regel verstößt:

- wird der Freistoß wiederholt, wenn kein Tor erzielt wird
- wird der Freistoß nicht wiederholt, wenn ein Tor erzielt wird

www.fussball.de

Regel 13 - Kumulierte Fouls Vergehen/Sanktionen



Wenn ein Mitspieler des Spielers, der den Freistoß ausführt, gegen diese Regel verstößt:

- wird der Freistoß wiederholt, wenn ein Tor erzielt wird
- wird das Spiel, wenn kein Tor erzielt wird, unterbrochen und mit einem indirekten Freistoß für die verteidigende Mannschaft an der Stelle fortgesetzt, an der sich das Vergehen ereignet hat

www.fussball.de

Regel 13 - Kumulierte Fouls Vergehen/Sanktionen



Falls der Ball, nachdem er getreten wurde, auf ein Objekt trifft,

- wird der Freistoß wiederholt

Wenn der Ball vom Torwart, der Querlatte oder dem Torpfosten zurückprallt und anschließend auf ein Objekt trifft:

- wird das Spiel mittels SR-Ball an der Stelle fortgesetzt, an der der Ball das Objekt getroffen hat

www.fussball.de

Regel 14 - Strafstoß Position der Spieler



www.fussball.de

Regel 15 - Der Einkick



Gegen die Mannschaft, deren Spieler den Ball zuletzt berührt hat, wird ein ein Einkick verhängt:

- wenn der Ball die Seitenlinie in der Luft oder dem Boden vollständig überschritten hat oder
- die Decke berührt hat

www.fussball.de

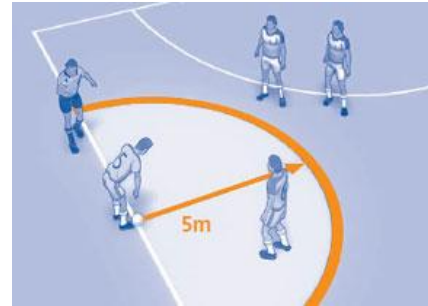
Regel 15 - Der Einkick

- Aus einem Einkick kann ein Tor nicht direkt erzielt werden
- Die Spieler der verteidigenden Mannschaft müssen mindestens 5 m von dem Punkt entfernt sein, an dem der Einkick ausgeführt wird
- Der den Einkick ausführende Spieler muss den Einkick innerhalb von vier Sekunden ausführen, nachdem er in Ballbesitz gelangt ist; ansonsten wird der Einkick durch die gegnerische Mannschaft wiederholt



www.fussball.de

Regel 15 - Der Einkick



www.fussball.de

Regel 16 - Der Torabwurf

- Aus einem Torabwurf kann ein Tor nicht direkt erzielt werden
- Der Torwart darf den Ball erst wieder spielen, wenn dieser von einem Gegenspieler berührt worden ist oder erst die Mittellinie überquert hat und ihm danach von einem Mitspieler wieder zugespielt wird
- Der Torwart muss den Torabwurf innerhalb von vier Sekunden, nachdem er sich des Balles bemächtigt hat, ausführen



www.fussball.de

Regel 16 - Der Torabwurf Vergehen/Sanktionen

Wenn der Ball im Spiel ist und vom Torwart ein zweites Mal berührt wird, bevor ihn ein Gegenspieler berührt hat oder er die Mittellinie überquert hat,

- wird ein indirekter Freistoß für die gegnerische Mannschaft an der Stelle verhängt, an der sich das Vergehen ereignet hat (**Strafraumregelung beachten !**)



www.fussball.de

Regel 16 - Der Torabwurf Vergehen/Sanktionen

Wenn der Torwart nicht innerhalb von vier Sekunden, nachdem er sich des Balles bemächtigt hat, den Torabwurf ausführt,

- wird ein indirekter Freistoß für die gegnerische Mannschaft ausgesprochen, der auf der Strafraumlinie auszuführen ist, und zwar an dem Punkt auf dieser Linie, der dem Ort des Vergehens am nächsten liegt



www.fussball.de

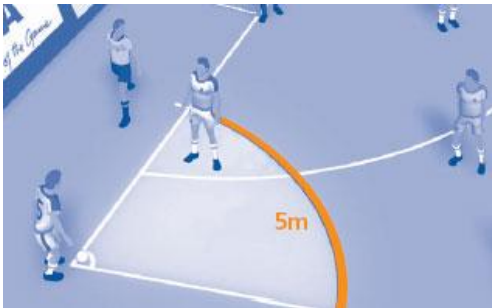
Regel 17 - Der Eckstoß

- Aus einem Eckstoß kann nur für die ausführende Mannschaft ein Tor direkt erzielt werden
- Die Gegenspieler dürfen nicht näher als 5 m an den Eck-Viertelkreis herankommen, bevor der Ball im Spiel ist
- Der Eckstoß ist innerhalb von vier Sekunden, nachdem sich der Spieler des Balles bemächtigt hat, auszuführen



www.fussball.de

Regel 17 - Der Eckstoß



www.fussball.de/DFV/DFV-ET-DE

Regel 17 - Der Eckstoß Vergehen / Sanktionen

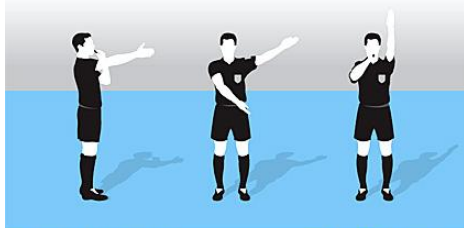


Ein indirekter Freistoß wird für die gegnerische Mannschaft verhängt, wenn

- der betreffende Spieler nicht innerhalb von vier Sekunden, nachdem er sich des Balles bemächtigt hat, den Eckstoß ausführt; der indirekte Freistoß wird aus dem Eck-Viertelkreis ausgeführt

www.fussball.de/DFV/DFV-ET-DE

Zeichen des Schiedsrichters



Beginn und Fortsetzung
des Spiels

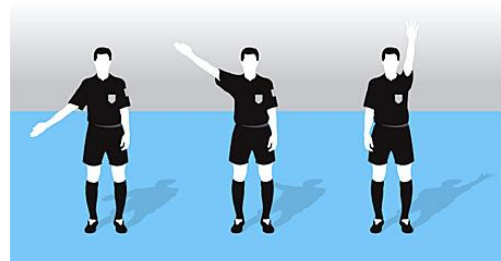
Direkter
Freistoß/Strafstoß

Indirekter Freistoß



www.fussball.de/DFV/DFV-ET-DE

Zeichen des Schiedsrichters



Eckstoß

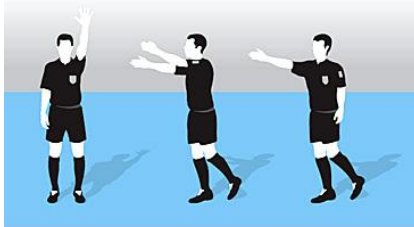
Einkick

Vier Sekunden
anzählen



www.fussball.de/DFV/DFV-ET-DE

Zeichen des Schiedsrichters



Fünftes
kumuliertes Foul

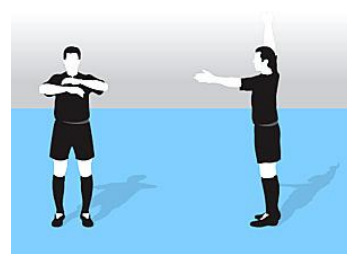
Vorteil
kumuliertes Foul

Vorteil
indirektes Foul



www.fussball.de/DFV/DFV-ET-DE

Zeichen des Schiedsrichters



Kumuliertes Foul



www.fussball.de/DFV/DFV-ET-DE

